Inicialización

- Tablero = Matriz De 10x10 Casillas

- Palabra Secreta = Cadena De Caracteres Aleatoria (5-10 Letras)

- Vidas = 4

- Letras Descubiertas = Cadena De Caracteres Vacía

Juego

- Mientras Vidas > 0 Y Letras Descubiertas!= Palabra Secreta

- Mostrar Tablero Con Guiones En Lugar De Letras

- Leer Letra Del Usuario

- Si Letra Está En Palabra Secreta

- Actualizar Letras Descubiertas Con La Letra

- Si No

- Restar 1 A Vidas

- Si Vidas == 0

- Mostrar Mensaje De Derrota

- Si Letras Descubiertas == Palabra Secreta

- Mostrar Mensaje De Victoria

Fin Del Juego

- Preguntar Al Usuario Si Desea Jugar De Nuevo

- Si Sí, Reiniciar Juego

- Si No, Finalizar Juego